



### PROGRAMMA SVOLTO

Docente	<b>Andrea Sandri</b>
Materia:	<b>Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica</b>
Classe:	<b>2G</b>
a. s.:	<b>2021/2022</b>

<b>N. mod.</b>	<b>Titolo del modulo</b>	<b>Argomenti e attività svolte</b>
1	Decorazioni	Realizzazione decorazioni secondo schemi o prestabiliti o inventati dagli studenti
2	Disegno tecnico	Basi del disegno tecnico, inerenti al rifacimento di una o più lettere facenti parte di un font.
3	Lettering	Creazione di un font, creando regole di riferimento e griglie di progettazione. Creazione di 10 lettere di un alfabeto con un argomento prestabilito (es. Alberi, città..)
4	Marchio	Gli <del>elementi</del> <sup>elementi</sup> fondamentali di un marchio, analisi della struttura formale e degli elementi che lo compongono.
5	Creazione di un logo	Realizzazione di un marchio seguendo le linee guida assegnate
6	Illustrator	Basi di illustrator, strumenti basilari ed utilizzo del programma inerente alla creazione e combinazione dei tracciati o forme.
7	Illustrazione	Realizzazioni di illustrazioni creative inerenti ai progetti di educazione civica: - Regolamento d'istituto - Uso ed abuso di sostanze alcoliche